С наредената двойка (X,Y) ще означим центърът на окръжността, с R ще означим нейният радиус, а с двойката числа (speed\_X, speed\_Y) ще означим насоченото движение на окръжността.

След прочитане на входните данни правим проверка, дали

двете окръжности се пресичат или допират в началния момент. Ако окръжностите не се пресичат ще търсим първия момент, в който

ще се допрат.

За да не се объркваме ще пазим коефициентите на уравнението като a, b и c .

Ако квадратното уравнение няма решение или има само отрицателни корени, ще изведем -1, защото окръжностите няма да се сблъскат. Ако има положителни корени, най-малкият от тях ще бъде момента до първият сблъсък.