Финал. Полети

Не далеч в нашата галактика се намира планетарната система Ителоп, която e известна с множеството си от населени планети. Както се досещате, обитателите ѝ имат нужда, както да могат да стигат от един град до друг, така и от една планета до друга. Затова в Ителоп е силно развит бизнесът с междупланетарни пътнически полети. В началото на годината всички компании, които предоставят транспортни услуги, се опитват да изработят такъв график на полетите, че да задоволят колкото може по-добре нуждите на пътниците и да максимизират своята печалба. Измежду всичките сто програмисти, които кандидатстваха за да помогнат в решаването на тази не лека задача, бяха избрани 12, един от които сте и вие.

Обитаваните планети в системата Ителоп са ***N***, номерирани от **1** до ***N***.Компаниите разполагат с ***M*** космически кораба, номерирани от **1** до ***М***. Както знаете, различният размер и позиция на планетите означава за различните планети – различен брой часове в денонощието, различен брой дни в месеца и различен брой месеци в годината. Затова всички планети в системата използват времеизмерването на главната планета α-Ителоп – ден от 16 часа, месец от 64 дни и година от 4 месеца.

В началния момент, ***i***-тият кораб се намира на планетата с номер ***Bi***, а характеристиките му са – скорост ***Si*** километра в час, цена – ***Ci***Ителопски лева за километър и капацитет – ***Capi*** пътника. Поради сложната поддръжка на корабите са необходими два вида диагностика. За първия е необходимо всеки кораб да се върне на планетата,от която е излетял, след като са изминали не повече от четири дни (64 часа) от последната диагностика. Самата диагностика започва в 00:00 часа на следващия ден и трае 16 часа, през което време корабът не може да лети, след което отново може да поеме полети. Т.е. ако корабът се върне на планетата, от която е излетял първоначално, в 10:00 часа на третия ден, то най-рано може да започне отново да прави полети след втората диагностика на петия. Ако някой кораб не успее да се завърне в рамките на 64 часа на родната планета, на компанията се отнема лиценза за провеждане на полети, за това и такъв отговор не е допустим (ще носи 0 точки). Втората диагностика се провежда всеки ден от 00:00 до 04:00 по часовника на α-Ителоп. Тогава, разбира се, корабът няма право да лети, но пък за тази профилактика не е нужно да се връща на родната планета.

След като някой от корабите направи определен брой полети, върне се на родната си планета и му бъде направена първият вид диагностика, в същия начален час на следващия ден той започва да изпълнява същия маршрут (ще го наричаме ***цикъл*** на кораба), докато отново се върне на родната планета и т.н. и т.н. ще повтаря цикъла си до края на годината (не е задължително в края на година корабите да са на родните си планети).

Поради политически конфликти, може да се лети само между зададени ***F*** двойки планети ***Aj***и ***Bj***, като е зададено и разстоянието ***Dj*** между тях. Гарантирано е, че щом може да се лети от ***Aj*** до ***Bj*** то ще може да се лети и от ***Bj*** до ***Aj***, но те ще бъдат зададени като друга двойка и разстоянието в този случай може да е различно от ***Dj***.

Очакваният поток пътници през различните месеци на годината е различен, но за всеки ден от един месец се очаква един и същ поток. За всяка двойка планети ***Aj*** и ***Bj***, между които е позволено да се лети, ще има точно ***Kj*** извършени полета. Един полет се дефинира с начален час ***SHk***, краен час ***EHk***, месец ***Оk***, очаквана печалба от един пътник ***CTk*** и очакван брой пътници ***Pk***, които трябва да бъдат превозени. Това означа, че за всеки ден от месец ***Ok***, в часовете от ***SHk***до ***EHk*** може да бъде извършен полет, който да превози ***Pk*** пътника от планета ***Aj*** до планета ***Bj*** и това ще донесе печалба ***CTk***. Ако капацитетът на един кораб е по-малък от очаквания брой на пътниците или часът, в който ще пристигне, е по-късен от ***EHk***– корабът няма право да изпълни полета. Забележете, че ако пристигне по-рано от ***EHk*** това не е проблем. Излитането обаче става единствено в кръгли часове т.е., ако корабът пристигне в 5 часа и 34 минути, най-ранният момент, в който може да излети, е 06:00.

Корабите имат право да летят между позволените планети дори и за съответния времеви интервал да няма пътници. В такъв случай обаче няма да имат никаква печалба, а само разходи. Два кораба нямат право да летят между една и съща двойка планети, излитайки в един и същи ден и час, движейки се в една и съща посока.

Помогнете на компаниите. Напишете програма, която да състави разписанието на полетите, което ще донесе максимална печалба, като за всеки кораб определи **цикъла**, който той трябва да извършии. Всеки цикъл трябва да е с положителна дължина, независимо от това, че максималната печалба може да е отрицателна.

# Оценяване:

Оценяването за един тест ще стане по формулата , където **yours** е максималната цена, която програмата ви намери, **min** е минималната, а **max** – максималната цена получени от някой състезател за този тест, а T е броят тестове.

# Вход:

На първия ред от входния файл **flights.in** се задават числата ***N*, *M*** и ***F***, съответно броят планети, броят кораби и броят позволени двойки планети, между които може да се лети.

Следват ***M*** реда с по четири числа ***Bi****,* ***Si****,* ***Ci*** и ***Capi*** на всеки – стартовата планета, скоростта, цената за километър и капацитета на *i*-тия кораб. След това, за всяка от ***F*-те** двойки ще бъдат зададени числата ***Aj***,***Bj***,***Dj*** и ***Kj***. Всяка такава четворка ще бъде последвана от ***Kj*** реда, всеки съдържащ числата ***SHk****,* ***EHk****,* ***Ok****,* ***CTk*** и ***Pk*** описващи *k*-тия полет между двете планети.

# Изход:

В изходния файл **flights.out** програмата трябва да изведе ***M*** реда, на всеки от които ще има описание на цикъла, който трябва да прави съответния кораб. Описанието на цикъл започва с броя ***Ym*** на полетите**,** които прави корабът в един цикъл. Следват ***Ym*** тройки числа – денят, в който ще се състои полета в рамките на цикъла (число от 1 до 4), час на излитане на кораба и номерът на планетата, на която ще кацне.

# Ограничения:

1 < ***N*** <= 50  
1 < ***M*** <= 50  
0 < ***F*** <= 1000  
0 < ***Ci <*** *256*  
0 < ***Si, Pk, Capi, CTk ,Dj***< 512

*Времето за изпълнение на програмата е 2 секунди.*

# Пример:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **flights.in** | **flights.out** | **Checker message:** |
| 5 2 8  1 10 5 15  3 10 2 15  2 1 2 0  1 2 2 2  5 10 1 20 5  5 10 4 20 5  3 2 2 0  2 3 2 3  5 10 1 20 6  5 10 3 20 6  5 10 4 20 6  4 3 2 0  3 4 2 1  5 10 1 10 10  1 4 2 0  4 1 2 1  5 10 4 10 1 | 4  1 4 2  2 4 3  3 4 4  4 4 1  3  1 5 4  2 5 1  3 5 2 | A spaceship didn't menage to get back to the base for maintenance. Wrong answer! |
| 5 2 8  1 10 5 15  3 10 2 15  2 1 2 0  1 2 2 2  5 10 1 20 5  5 10 4 20 5  3 2 2 0  2 3 2 3  5 10 1 20 6  5 10 3 20 6  5 10 4 20 6  4 3 2 0  3 4 2 1  5 10 1 10 10  1 4 2 0  4 1 2 1  5 10 4 10 1 | 4  1 4 2  2 4 3  3 4 4  4 4 1  4  1 5 4  2 5 1  4 5 2  4 10 3 | OK: 1150 |
| 5 2 8  1 10 5 15  1 10 2 15  2 1 2 0  1 2 2 2  5 10 1 20 5  5 10 4 20 5  3 2 2 0  2 3 2 3  5 10 1 20 6  5 10 3 20 6  5 10 4 20 6  4 3 2 0  3 4 2 1  5 10 1 10 10  1 4 2 0  4 1 2 1  5 10 4 10 1 | 4  1 4 2  2 4 3  3 4 4  4 4 1  4  1 4 4  2 4 3  3 4 4  4 4 1 | Two spaceships should not fly from one planet to another in the same time and direction. Wrong answer! |

*Забележка: не е задължително отговорът на втория пример да е оптималният. Възможно е да съществува по-добър.*

# Генериране на тестовете:

Финалните тестове ще бъдат генерирани в четири групи:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | **%** | **N** | **M** | **F** | **make\_random\_graph(G, F) ще връща** |
| 1 | 15 | 25 | 25 | 500 | произволен свързан граф |
| 2 | 15 | 25 | 25 | 500 | произволен граф |
| 3 | 15 | 50 | 50 | 1000 | произволен граф |
| 4 | 55 | 50 | 50 | 1000 | произволен свързан граф |

*Забележка: това, че графът е произволен не означава, че не е свързан.*

**make\_random\_graph(G, F)** е функцията от тест генератора на следващата страница. За повече информация как е имплементирана, можете да видите в изходния код на генератора, който се намира в сайта на състезанието.

|  |
| --- |
| **set\_random\_seed**(**seed**);  **println**(**N**, **M**, **F**);  **for i** from1to **M:**  **base := rand**(1**, N**);  **speed := rand**(16, 512);  **cost := rand**(16,256)**;**  **capacity := rand**(16,512);  **println**(**base, speed, cost, capacity**);  **make\_random\_graph**(**G**, **F**);*//create random graph G with N nodes and F edges*  **foreach** edge **A->B** in **G**:  **dist**(**A**, **B**) **:= rand**(64,512);  **K := rand**(0,16);  **println**(**A**, **B**, **dist**(**A**, **B**), **K**);  **for k** from1to **K**:  **month := rand**(1,4);  **start\_hour := rand**(4,15);  **end\_hour := rand**(**start\_hour**,16);  **if** ([**A**][**B**][**month**][**start\_hour**] is already used):  try again for the same **k**;  mark[**A**][**B**][**month**][**start\_hour**]as used;  **cost := rand**(1**,** 512);  **passengers := rand**(16,512);  **println** (**start\_hour**, **end\_hour**, **month**, **cost**, **passengers**); |

Ако искате да използвате генератора, с който са направени финалните тестове, е необходимо да го стартирате, подавайки му два параметъра – число от 1 до 4 съответстващо на това от коя група да бъде теста и число от 0 до 231, задаващо съответния **seed**,с който да се инициализира генератора на произволни числа. Следният пример ще извика генератора, при което той ще направи файл **flights.out**, в който ще има тест от четвъртата група генериран със **seed =** 666:

|  |
| --- |
| **C:\> test\_generator.exe 4 666** |