Клими наскоро започна да се учи да играе шах. Нейната любима фигура е конят – много ѝ е интересно как се движи. Тя се зачуди кои клетки може да достигне конят.

По-конкретно, ако има една дъска $N$ на $N$ и някои клетки вече са заети (т.е. конят не може да стъпва на тях) и конят се намира на координати $X\_{1},Y\_{1}$, тя иска да знае дали той може да достигне до клетка $X\_{2},Y\_{2}$ за точно $K$ хода. Целевата клетка ($X\_{2},Y\_{2}$) винаги ще е различна от началната ($X\_{1},Y\_{1}$) и и двете винаги ще са свободни. $X$ е номерът на реда (от горе надолу), а $Y$ на колоната (от ляво надясно).

Помогнете на Клими като напишете програма, която отговаря на този въпрос.

**Вход**

От първия ред на файла chess.in се въвеждат шест числа – $N$, $K$, $X\_{1}$, $Y\_{1}$, $X\_{2}$ и $Y\_{2}$. От следващите $N$ реда се въвеждат по $N$ числа описващи един ред от дъската – свободните клетки са отблеязани с 0, а запълнените с 1.

**Изход**

На изходния файл chess.out отпечатайте една дума – *Yes*, ако е възможно конят да достигне финланта клетка за точно $K$ хода, а инче – *No*.

**Ограничения**

$3\leq N \leq 1000$

$1\leq K \leq 10^{9}$

$1\leq X\_{1},X\_{2},Y\_{1},Y\_{2} \leq N$

**Ограничение за време: 2 сек**

**Ограничение за памет: 256 MB**

**Примерни тестове**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Вход (chess.in)** | **Изход (chess.out)** | **Вход (chess.in)** | **Изход (chess.out)** |
| 5 3 1 1 4 30 0 0 0 00 0 1 0 00 0 0 0 00 0 0 0 00 0 0 0 0 | Yes | 5 3 1 1 4 30 0 0 0 00 0 1 1 00 0 0 0 00 0 0 0 01 0 0 0 0 | No |