

Chess

СЕЗОН 8 – ВТОРИ РУНД



Клими наскоро започна да се учи да играе шах. Нейната любима фигура е конят – много ѝ е интересно как се движи. Тя се зачуди кои клетки може да достигне конят.

По-конкретно, ако има една дъска N на N и някои клетки вече са заети (т.е. конят не може да стъпва на тях) и конят се намира на координати X_1, Y_1 , тя иска да знае дали той може да достигне до клетка X_2, Y_2 за точно K хода. Целевата клетка (X_2, Y_2) винаги ще е различна от началната (X_1, Y_1) и и двете винаги ще са свободни. X е номерът на реда (от горе надолу), а Y на колоната (от ляво надясно).

Помогнете на Клими като напишете програма, която отговаря на този въпрос.

Вход

От първия ред на файла `chess.in` се въвеждат шест числа – N, K, X_1, Y_1, X_2 и Y_2 . От следващите N реда се въвеждат по N числа описващи един ред от дъската – свободните клетки са отбелязани с 0, а запълнените с 1.

Изход

На изходния файл `chess.out` отпечатайте една дума – *Yes*, ако е възможно конят да достигне финланта клетка за точно K хода, а иначе – *No*.

Ограничения

$$3 \leq N \leq 1000$$

$$1 \leq K \leq 10^9$$

$$1 \leq X_1, X_2, Y_1, Y_2 \leq N$$

Ограничение за време: 2 сек

Ограничение за памет: 256 МВ

Примерни тестове

Вход (<code>chess.in</code>)	Изход (<code>chess.out</code>)	Вход (<code>chess.in</code>)	Изход (<code>chess.out</code>)
5 3 1 1 4 3 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Yes	5 3 1 1 4 3 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0	No