**Указания за работа с Web Service**

**Бележка:** снимките са от ***Visual Studio 2010***

1. За да можете да се свържете с Web Service-а, първо трябва да създадете Service Reference в проекта си. Това става по следния начин:
	1. създавате New Console Application на C#.
	2. От меню Project избирате Add Service Reference.

В полето URL в отворилия се прозорец въвеждате **адреса** [**http://codeit.bg/CrossWord/MyService.svc**](http://codeit.bg/CrossWord/MyService.svc)на Web Service-а и натискате Go.

В прозореца би трябвало да се появи кратко описание на услугата.

В полето *Namespace* name въведете името, с което искате да се обръщате към услугата – например *Crossword*.

Натиснете бутона *OK*.



По този начин се създава namespace (в случая с името *Crossword*), съдържащ необходимите инструменти за комуникация с услугата.

1. Трябва да създадете нов обект от тип MyServiceClient от namespace Crossword – чрез него ще извиквате функциите на Web Service-а. Това става по следния начин:
2. За C++:

Crossword :: MyServiceClient ^client = gcnew Crossword :: MyServiceClient();

1. За C#:

Crossword.MyServiceClient client = new Crossword.MyServiceClient();

1. За Visual Basic:

Dim client As Crossword.MyServiceClient = New Crossword.MyServiceClient()

По този начин вече можете да извикате всяка от описаните функции като *client.functionName()* – например *client.Init(1)* започва нова игра върху първия тест (като, разбира се, в C++ би се наложило да напишете *client -> startGame(1)*).