Задача III. Крушки

В кръг са наредени **N** на брой крушки. Те са номерирани от **1** до **N** в посока по чесовниковата стрелка. Всички крушки са свързани в една обща верига. Когато по нея бил пускан ток обаче се случвала неочаквана аномалия – вместо да светнат всички, те започнали да мигат и изгарят. На пръв поглед изглеждайки, че всичко се случва на случаен принцип, всъщност не било така.

Забелязана била следната последователност:

* първата секунда светнала крушката с номер M, след което изгоряла и повече не можела да свети
* втората секунда светнала M-тата подред *(по часовниковата стрелка)* неизгоряла крушка след M-тата, след което тя също изгоряла
* на третата секунда отново всичко се повторило и така докато не останали никакви крушки.

Тъй като всичко се случвало толкова бързо, никой не можел да запише кога коя крушка е светнала/изгоряла. Помогнете ни като напишете програма, която по зададени **N** и **M** да извежда за всяка една крушка, в коя секунда е изгоряла.

### Вход:

На единствения ред от входния файл **lbulbs.in** въвеждаме две числа **N** и **M**.

### Изход:

В единствения ред от изходния файл **lbulbs.out** трябва да се намират N числа, разделени със запетая, **iтото** от тях отговарящо за това в коя секунда е светнала **iтата** крушка.

### Ограничения:

0 < **N, М** <= 100 000

*Ограничението за време на изпълнение на програмата е 1 секундa.*

### Примери:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | **lbulbs.in** | **lbulbs.out** |
| 1. | **4 3** | **4 2 1 3** |
| 2. | **7 4** | **2 7 6 1 4 3 5** |
| 3. | **10 2** | **8 1 6 2 10 3 7 4 9 5** |

### Визуализация на втория пример:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |