

A2 ==> Напаст

След като продаде революционния софтуерен продукт който разработи през лятото, Иванчо напусна работа и се отдаде на забавления. Наскоро се зариби по играта "Напаст." Там има два враждуващи отбора - Правосъдието и Пиратите. Отборът на Правосъдието при бой използва предимно дракони. Иванчо, обаче, ги намира за твърде "митични" и затова е член на Пиратите. Там се използва силата на късмета.

В този отбор се хвърлят два зара. По-голямото получено число е N , а по-малкото (или равното) - K . Дефинираме сила на хвърлянето като броя начини за представяне на N като сума от прости числа, които са по-малки от K , по модул 1 000 000 007.

Формално казано, ако S е броят редици от прости числа $p_1 < p_2 < p_3 < \dots < p_m$ такива, че за всяко p_i ($1 \leq i \leq m$) е вярно че $p_i < K$ и $p_1 + p_2 + p_3 + \dots + p_m = N$, тогава силата на хвърлянето е равна на $S \bmod 1000000007$.

Иванчо има правото да хвърля отново няколко пъти, затова иска да знае дали да пробва пак, или силата на неговото хвърляне е достатъчно добра да я използва. Напишете програма `scourge`, която намира силата на хвърляне.

Забележка: 1 не е просто число!

Вход

На единствения ред на файла `scourge.in` се въвеждат 2 цели числа - N и K .

Изход

На единствения ред на изходния файл `scourge.out` трябва да се изведе получената сила на хвърляне.

Ограничения

$$1 \leq N \leq 10000 \quad (10^4)$$

$$1 \leq K \leq N$$

Примери

Вход (<code>scourge.in</code>)	Изход (<code>scourge.out</code>)
11 8	5
811 118	103995269

Обяснение на пример 1:

$$11 = 2+2+2+2+3 = 2+3+3+3 = 2+2+2+5 = 3+3+5 = 7+2+2$$