

К-околност

СЕЗОН 6 – ЧЕТВЪРТИ РУНД – 100
точки



Имаме редица от N цели числа $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$. k -околност на едно число в редицата, ще наричаме сумата на числото, k на брой числа преди него и k на брой числа след него. По зададена редица и числото k , напишете програма, която намира индекса на числото с най-голяма k -околност. Ако има повече от една такава околност, да извежда най-малкият индекс.

Забележка: ако преди или след едно число има по-малко от k числа, то се смята само тяхната сума (т.е. може да се счита, че липсващите числа са 0-ли).

Вход

От първия ред на файла `karea.in` се въвеждат 2 цели числа – N и k .

Следват N цели числа – членовете на редицата.

Изход

В изходния файл `karea.out` отпечатайте индекса на числото с най-голяма k -околност. В случай, че има повече от една най-голяма околност, отпечатайте най-малкият индекс. (Индексирането започва от 0).

Ограничения

$$3 \leq N \leq 10^6$$

$$3 \leq k \leq 5 \cdot 10^5$$

$$-1000 \leq a_i \leq 1000$$

Ограничение за време: 0.5 сек

Ограничение за памет: 256 MB

Примерен тест

Вход (<code>karea.in</code>)	Изход (<code>karea.out</code>)
5 1 -10 9 -10 -5 -9	0
6 4 -6 10 -9 -5 -6 3	5

Пояснения

Пример 1: Стойностите на 1-околностите на всяка позиция са следните:

$$0: -10 + 9 = -1$$

$$1: -10 + 9 + (-10) = -11$$

К-околност

СЕЗОН 6 – ЧЕТВЪРТИ РУНД – 100
ТОЧКИ



$$2: 9 + (-10) + (-5) = -6$$

$$3: -10 + (-5) + (-9) = -24$$

$$4: -5 + (-9) = -14$$

Най-голямата е със стойност -1 и е на 0-левата позиция.