

# Chess

СЕЗОН 8 – ВТОРИ РУНД



Клими наскоро започна да се учи да играе шах. Нейната любима фигура е конят – много ѝ е интересно как се движи. Тя се зачуди кои клетки може да достигне конят.

По-конкретно, ако има една дъска  $N$  на  $N$  и някои клетки вече са заети (т.е. конят не може да стъпва на тях) и конят се намира на координати  $X_1, Y_1$ , тя иска да знае дали той може да достигне до клетка  $X_2, Y_2$  за точно  $K$  хода. Целевата клетка  $(X_2, Y_2)$  винаги ще е различна от началната  $(X_1, Y_1)$  и и двете винаги ще са свободни.  $X$  е номерът на реда (от горе надолу), а  $Y$  на колоната (от ляво надясно).

Помогнете на Клими като напишете програма, която отговаря на този въпрос.

## Вход

От първия ред на файла `chess.in` се въвеждат шест числа –  $N$ ,  $K$ ,  $X_1$ ,  $Y_1$ ,  $X_2$  и  $Y_2$ . От следващите  $N$  реда се въвеждат по  $N$  числа описващи един ред от дъската – свободните клетки са отбелязани с 0, а запълнените с 1.

## Изход

На изходния файл `chess.out` отпечатайте една дума – *Yes*, ако е възможно конят да достигне финланта клетка за точно  $K$  хода, а иначе – *No*.

## Ограничения

$$3 \leq N \leq 1000$$

$$1 \leq K \leq 10^9$$

$$1 \leq X_1, X_2, Y_1, Y_2 \leq N$$

**Ограничение за време: 2 сек**

**Ограничение за памет: 256 MB**

## Примерни тестове

| Вход (chess.in)                                                              | Изход (chess.out) | Вход (chess.in)                                                              | Изход (chess.out) |
|------------------------------------------------------------------------------|-------------------|------------------------------------------------------------------------------|-------------------|
| 5 3 1 1 4 3<br>0 0 0 0 0<br>0 0 1 0 0<br>0 0 0 0 0<br>0 0 0 0 0<br>0 0 0 0 0 | Yes               | 5 3 1 1 4 3<br>0 0 0 0 0<br>0 0 1 1 0<br>0 0 0 0 0<br>0 0 0 0 0<br>1 0 0 0 0 | No                |