Лазар има богата колекция от покемони, включително повтарящи се. След като ги наредил в една линия, решил да ви предизвика. За определени интервали от последователно разположени покемони трябва да намерите броя на някои от видовете. Вие сте добри програмисти и приемате задачата.

**Вход**

От първия ред на файла **pokemons.in** се въвежда n - броят на покемоните. На следващия ред следват n числа – $a\_{1}, a\_{2} … a\_{n}$, номерата на видовете. На третия ред се чете Q – броят на заявките от Лазар. Следват Q тройки числа ($l\_{i}, r\_{i}, k\_{i}$) – краищата на интервала и номера на вида покемон.

**Изход**

На Q редa във файла **pokemons.out** отпечатайте по 1 число – броя срещания на съответния вид.

**Ограничения**

$$1\leq n, Q\leq 10^{5}$$

$$0\leq a\_{i}, k\_{i}\leq 10^{6}$$

$$1\leq l\_{i}\leq r\_{i}\leq n$$

**Ограничение по време: 0.2 sec.**

**Ограничение по памет: 256 MB.**

**Примерен тест**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход (pokemons.in)** | **Изход (pokemons.out)** |
| 81 3 2 1 5 4 1 341 5 13 6 23 5 17 8 4 | 2110 |