Грую току що стана на 18, затова реши веднага да влезе в казино. Първата игра, на която попадна беше „Математическа Ролетка“. Казиното генерира две редици r1,r2,…,rn и b1,b2,…,bm . След това всеки комарджия трябва да заложи коя от двете редици има по-голямо произведение. (Гарантирано е, че не са равни)

За да нямат време да го пресметнат обаче, казиното им дава само 1 секунда, иначе губят.

Грую реши да заложи цялото си имущество (24 лв) и ви моли да напишете програма **casino.cpp** , която да му каже на коя редица трябва да заложи, за да спечели.

**Вход**

От първия ред на файла **casino.in** се въвеждат n и m – броят числа в редицата r и броят числа в редицата b. От следващия ред се въвеждат n числа r1,r2,…,rn – редицата r. От следващия ред се въвеждат m числа b1,b2,…,bm – редицата b.

**Изход**

На единствения ред във файла **casino.out** отпечатайте “RED”, ако r има по-голямо произведение, и “BLACK”, ако b има по-голямо произведение.

**Ограничения**

**Ограничение по време: 1sec.**

**Ограничение по памет: 256 MB**

**Примерен тест**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход (casino.in)** | **Изход (casino.out)** |
| 3 5  16 8 2  2 10 2 2 3 | RED |
| 2 9  172 754  9 8 7 6 5 4 3 2 1 | BLACK |