

Задача 4. Роботи(robots)

Иванчо се намира на самотен остров и разполага с **K** робота и карта, на която има отбелязани **N** кутии, номерирани с числата от **1** до **N** и съдържащи съкровища и ключове в тях. Информацията от картата може да се представи като координатна система, в която роботите се намират в точката **(0;0)**, Иванчо в **(M;M)**, а **i**-тата кутия в точка **(Ai;Bi)**.

За да отвори **i**-тата ($i > 1$) кутия, Иванчо се нуждае от ключа в кутия с номер **i-1**, а първата кутия може да отвори без ключ.

Роботите на Иванчо са доста ограничени и могат да се движат само успоредно на координатните оси. Ако в даден момент се намират в точка **(x:y)** могат да отидат само в точка **(x; y+1)** или точка **(x + 1;y)**.

Иванчо не може да излиза от убежището си (острова е пълен с хищници) намиращо се в точка **(M;M)**, но може да програмира роботите си от дистанция да направят определен брой ходове завършващи в неговото убежище, като по пътя събират всяка кутия, през чийто координати минават. Така когато роботите стигнат при него, Иванчо ще отвори кутиите, за които има ключове. Напишете програма **robots**, която казва колко най-много кутии може да отвори Иванчо.

Вход

На първия ред на входния файл **robots.in** се въвеждат **N**, **M** и **K**. На следващите **N** реда ще бъдат дадени по две числа на всеки ред - **Ai** и **Bi**, координатите на точка с номер **i**.

Изход

Изходният файл **robots.out** се състои от **1** число - максималният брой кутии, които може да отвори Иванчо.

Ограничения:

Всички числа във входния файл за цели.

Всички точки са на различни координати.

$$1 \leq N \leq 20,000$$

$$1 \leq M \leq 1,000,000,000$$

$$1 \leq A_i; B_i \leq M$$

Time Limit: 0.5s

Пример:

robots.in	robots.out
6 4 1	3

4	3
1	2
2	2
2	1
1	1
3	2