

Дракон

J1 / 50



Драконите са голяма напасть понякога. Особено така твърди Иванчо, който вчера намери една златна монета на земята и точно преди да я вземе, един досаден дракон прелетя и му я открадна (драконите обичат богатства).

За да му отмъсти, Иванчо реши да си вземе както монетата, обратно, така и да открадне всички богатства на дракона. Да се нападне дракон е опасно, но за щастие Иванчо знае, че когато удари дракона, му нанася Di единици щета, а самият той може да понесе поражение равно на Li единици (или с други думи, има живот равен на Li единици). Също така той знае, че драконът нанася Dd единици щета и би издържал на Ld единици.

Помогнете на Иванчо да прецени, дали има достатъчно сили да победи дракона, като напишете програма `dragon`, която чрез дадени Li , Di , Ld и Dd , преценява кой от двамата би победил. Приема се, че на всяка секунда те нанасят щета едновременно, като, Li , намалява с Dd единици и Li намалява с Di единици. Възможно е и двамата да си нанесат "смъртоносен" удар в една и съща секунда. Този, чийто живот стане по-малък или равен на 0, припада, и се смята за загубил.

Вход

От единствения ред на файла `dragon.in` се въвеждат 4 цели числа, разделени с по един интервал - Li , Di и Ld , Dd .

Изход

На единствения ред на изходния файл `dragon.out`:

- ако само драконът припадне, трябва да се изведе "Justice" (без кавичките)
- ако и двамата припаднат или само Иванчо - "Failure" (отново без кавичките)

Ограничения

$1 \leq Li, Di, Ld, Dd \leq 1000$

Примерни тестове

Вход (<code>dragon.in</code>)	Изход (<code>dragon.out</code>)
1 1 8 8	Failure
11 11 8 8	Justice
11 1 1 11	Failure

Обяснение на третия пример

И двамата припаднат едновременно, защото драконът нанася 11 щета на Иванчо, който е с 11 живот, но пък Иванчо нанася 1 щета на дракона, който има 1 живот.