Драконите са голяма напаст понякога. Особено така твърди Иванчо, който вчера намери една златна монета на земята и точно преди да я вземе, един досаден дракон прелетя и му я открадна (драконите обичат богатства).

За да му отмъсти, Иванчо реши да си вземе както монетата, обратно, така и да открадне всички богатства на дракона. Да се нападне дракон е опасно, но за щастие Иванчо знае, че когато удари дракона, му нанася *Di* единици щета, а самият той може да понесе поражение равно на *Li* единици (или с други думи, има живот равен на *Li* единици). Също така той знае, че драконът нанася *Dd* единици щета и би издържал на *Ld* единици.

Помогнете на Иванчо да прецени, дали има достатъчно сили да победи дракона, като напишете програма dragon, която чрез дадени *Li*, *Di*, *Ld* и *Dd*, преценява кой от двамата би победил. Приема се, че на всяка секунда те нанасят щета едновременно, като, *Li*, намалява с *Dd*единици и *Li* намалява с *Di* единици. Възможно е и двамата да си нанесат “смъртоносен” удар в една и съща секунда. Този, чийто живот стане по-малък или равен на 0, припада, и се смята за загубил.

**Вход**

От единствения ред на файла dragon.in се въвеждат 4 цели числа, разделени с по един интервал - *Li*, *Di* и *Ld*, *Dd*.

**Изход**

На единствения ред на изходния файл dragon.out:

* ако само драконът припадне, трябва да се изведе ”Justice” (без кавичките)
* ако и двамата припаднат или само Иванчо - ”Failure” (отново без кавичките)

**Ограничения**

1 ≤ Li, Di, Ld, Dd ≤ 1000

**Примерни тестове**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход (dragon.in)** | **Изход (dragon.out)** |
| 1 1 8 8 | Failure |
| 11 11 8 8 | Justice |
| 11 1 1 11 | Failure |

**Обяснение на третия пример**

И двамата припадат едновременно, защото драконът нанася 11 щета на Иванчо, който е с 11 живот, но пък Иванчо нанася 1 щета на дракона, който има 1 живот.