Иванчо взе участие в научен конкурс състоящ се от три кръга. Всеки от трите кръга носеше точки – от 0 до 25. Те се дефинираха съответно с променливите *p1, p2, p3.* След края на конкурса, класирането се определя на база оценка, която се образува така: Точките от първия кръг се умножават с коефициент 0,05, тези от втория с коефициент 0,1, а тези от третия – 0.15. Получените числа се събират. Ако получената оценка е по-висока или равна на 6,00, на участника се поставя оценка 6,00. Ако получената оценка е по-ниска или равна от 2,99, на участника се поставя оценка 2,00. Иванчо иска да разбере своята оценка, но е твърде нетърпелив, за да изчака решението на журито, за това вие решихте да му помогнете, като напишете програмата **competition,** която по зададени точки от първи, втори и трети кръг изчислява оценката на участника.

**Вход**

На първия ред на входния файл competition.in се въвеждат три числа *p1, p2, p3*.

**Изход**

На един ред в изходния файл competition.out трябва да се изведе оценката която би получил състезател с тези точки, закръглена до 2 символа след десетичната запетая.

**Ограничения**

1 <= N <= 100

0 <= p1, p2, p3 <= 25

**Примерни тестове**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход (competition.in)** | **Изход (competition.out)** |
| 17 13 20 | 5,15 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход (competition.in)** | **Изход (competition.out)** |
| 4 3 12 | 2,00 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход (competition.in)** | **Изход (competition.out)** |
| 25 25 25 | 6,00 |

**Обяснение**

В първия тест:

17\*0.05 + 13\*0.1 + 20\*0.15 = 0.85 + 1.3 + 3 = 5.15