

# J1 ==> Рана

След като продаде революционния софтуерен продукт, написан през лятото от него, Иванчо се отдаде на изучаване на непознати езици и култури. Зае се с местния език на известния с жаби-мутанти остров, Рана. Макар че вече не съществува остров Рана, Иванчо иска да научи езика му.

Главната причина е че е заинтригуван от числата в езика. Тъй като математиката там не е била добре развита, местните жители са използвали само числата от -999 до 999. Всяка цифра от езика се записва със специален символ. (Те също са използвали десетична бройна система.) Също така в ранския език има знак за минус и числата не се пишат с водещи нули.

Иванчо ще отиде на изпит, където трябва да напише  $N$  рански числа. Като типичен програмист, ще напише програма, която да намери коя цифра ще трябва да напише най-много пъти-... опа! Той трябва да дебъгва софтуерния си продукт спешно! Моли ви да напишете програмата вместо него. Комисията е склонна да му каже какви ще са числата.

Напишете програмата `rana` която при дадени  $N$  цели числа от -999 до 999 проверява кой е най-срещаният знак на рански език (представен чрез съответстващият му знак, който е познат на нас).

## Вход

На първия ред от `rana.in` се въвежда числото  $N$  – колко числа между -999 и 999 ще трябва да изпише Иванчо.

На втория ред следват  $N$ -те числа които комисията ви е предоставила. За ваша радост те са изписани с арабски цифри.

## Изход

Трябва да изведете един символ във файла `rana.out` – този който се среща най-често в изпита на Иванчо. Ако има два или повече такива, изведете този, който е най-малък лексикографски като лексикографската им подредба е такава каквато е в ASCII.

## Ограничения

$1 \leq N \leq 5000$

## Примери

Вход ( <code>rana.in</code> )	Изход ( <code>rana.out</code> )
4 756 321 766 66	6
2 -111 -222	1
2 -11 -22	-