

Задача III. Крушки

В кръг са наредени **N** на брой крушки. Те са номерирани от **1** до **N** в посока по часовниковата стрелка. Всички крушки са свързани в една обща верига. Когато по нея бил пускан ток обаче се случвала неочаквана аномалия – вместо да светнат всички, те започнали да мигат и изгарят. На пръв поглед изглеждайки, че всичко се случва на случаен принцип, всъщност не било така.

Забелязана била следната последователност:

- първата секунда светнала крушката с номер **M**, след което изгоряла и повече не можела да свети
- втората секунда светнала **M**-тата подред (*по часовниковата стрелка*) неизгоряла крушка след **M**-тата, след което тя също изгоряла
- на третата секунда отново всичко се повторило и така докато не останали никакви крушки.

Тъй като всичко се случвало толкова бързо, никой не можел да запише кога коя крушка е светнала/изгоряла. Помогнете ни като напишете програма, която по зададени **N** и **M** да извежда за всяка една крушка, в коя секунда е изгоряла.

Вход:

На единствения ред от входния файл **lbulbs.in** въвеждаме две числа **N** и **M**.

Изход:

В единствения ред от изходния файл **lbulbs.out** трябва да се намират **N** числа, разделени със запетая, $i^{\text{ото}}$ от тях отговарящо за това в коя секунда е светнала $i^{\text{тата}}$ крушка.

Ограничения:








$0 < N, M \leq 100\,000$

Ограничението за време на изпълнение на програмата е 1 секунда.

Примери:

№	lbulbs.in	lbulbs.out
1.	4 3	4 2 1 3
2.	7 4	2 7 6 1 4 3 5
3.	10 2	8 1 6 2 10 3 7 4 9 5

Визуализация на втория пример:

 <p>1</p>	 <p>2</p>
 <p>3</p>	 <p>4</p>
 <p>5</p>	 <p>6</p>
 <p>7</p>	