Клими наскоро започна да се учи да играе шах. Нейната любима фигура е конят – много ѝ е интересно как се движи. Тя се зачуди кои клетки може да достигне конят.

По-конкретно, ако има една дъска на и някои клетки вече са заети (т.е. конят не може да стъпва на тях) и конят се намира на координати , тя иска да знае дали той може да достигне до клетка за точно хода. Целевата клетка () винаги ще е различна от началната () и и двете винаги ще са свободни. е номерът на реда (от горе надолу), а на колоната (от ляво надясно).

Помогнете на Клими като напишете програма, която отговаря на този въпрос.

**Вход**

От първия ред на файла chess.in се въвеждат шест числа – , , , , и . От следващите реда се въвеждат по числа описващи един ред от дъската – свободните клетки са отблеязани с 0, а запълнените с 1.

**Изход**

На изходния файл chess.out отпечатайте една дума – *Yes*, ако е възможно конят да достигне финланта клетка за точно хода, а инче – *No*.

**Ограничения**

**Ограничение за време: 2 сек**

**Ограничение за памет: 256 MB**

**Примерни тестове**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Вход (chess.in)** | **Изход (chess.out)** | **Вход (chess.in)** | **Изход (chess.out)** |
| 5 3 1 1 4 3  0 0 0 0 0  0 0 1 0 0  0 0 0 0 0  0 0 0 0 0  0 0 0 0 0 | Yes | 5 3 1 1 4 3  0 0 0 0 0  0 0 1 1 0  0 0 0 0 0  0 0 0 0 0  1 0 0 0 0 | No |