Таня и Боби обичат да играят различни игри – Jackbox, Ring of fire и други. Днес те решили да играят игра върху зададен стринг ***S*** с дължина ***N***. Двамата се редуват да правят ходове като този, който не успее да направи ход, губи. Таня е дама и затова започва първа.

На всеки ход, играчът трябва да избере двойка числа **(*i, j)****,* такива че **1 ≤ i < j ≤ N** и **S[i] = ‘1’.** След този ход **S[i]** става **‘0’**, а **S[j]** сменя стойността си – ако е било **‘1’** става **‘0’** и обратното.

Напишете програма strgame, която определя кой ще спечеки ако и двамата играя оптимално.

**Вход**

От първия ред на файла strgame.in се въвежда едно число *N* – дължината на стринга върху който ще се играе играта. От втория ред се въвежда и самия стринг *S.*

**Изход**

На изходния файл strgame.out отпечатайте един ред с името на победителя в играта - „Tanya“ ако тя е победител и „Bobby“ ако той ще спечели.

**Ограничения**

**Ограничение за време: 1.0 сек**

**Ограничение за памет: 256 MB**

**Примерен тест**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход (strgame.in)** | **Изход (strgame.out)** |
| 7  1000001 | Tanya |
| 5  01110 | Bobby |