

# Not Decreasing



СЕЗОН 2021/2022 – ШЕСТИ РУНД

За да бъде толкова успешна задачата `increasing` от първите тазгодишни контролни състезания за младши и момичешки отбор, Сашка трябваше да генерира най-добрите възможни тестове за нея. За поредния тест, тя решила да използва любимата си редица  $a_0, a_1, a_2, \dots, a_{N-1}$  от  $N$  числа. За всеки елемент от редицата е спазено  $1 \leq a_i \leq P$ . За всяко  $1 \leq x \leq P$ , има поне един елемент от редицата  $a_i$ , равен на  $x$ . За да получи теста, тя трябва да изпълни кода, даден по-долу. Любимата редица на Сашка е дадена в масива `a[]`. Броят елементи в редицата  $N$  е даден в параметъра `N`, а броят различни стойности в масива  $P$  – в параметъра `P`. Тестът се съдържа във вектора `b`.

```
int cnt[100000 + 1]; // cnt = {0,0,0,...,0}
std::vector < int > getB(int a[], int N, int P)
{
    std::vector < int > b(N, 0);
    for (int i = 0 ; i <= N-1 ; i++)
    {
        cnt[a[i]]++;
        int minCnt = cnt[1];
        for (int j = 2 ; j <= P ; j++)
        {
            minCnt = std::min(minCnt, cnt[j]);
        }
        b[i] = minCnt;
    }
    return b;
}
```

По-точно казано, функцията връща вектор `b`, в който  $i$ -тата стойност е равна на минималния брой срещания на стойност  $1 \leq x \leq P$  измежду първите  $i + 1$  елемента на редицата. За  $N = 7, P = 3$  и  $a = \{3,2,1,3,2,2,1\}$ ,  $b = \{0,0,1,1,1,1,2\}$ . Сашка генерирала прекрасен тест, но с изненада открила, че някак си е успяла да изтрие файла, съдържащ любимата ѝ редица. Сега, тя има на разположение само вектора `b`. Сашка, възмутена от номера, който успяла да си изиграе, иска по всевъзможен начин да възстанови `a`. Заради това, тя решила да даде задачата на шестия рунд на CodeIT, надявайки се поне един от състезателите да намери любимата ѝ редица. За да помогне на участниците в шестия рунд, тя подсказва, че от всички редици, които отговарят на стойностите във вектора `b`, любимата ѝ редица е тази с възможно най-къса **най-дълга ненамаляваща подредица**. *Най-дълга ненамаляващата подредица* на дадена редица се получава, като се изтрият няколко елемента (потенциално 0) от редицата и се запази подредбата на останалите, така че броят на оставащите елементи да е възможно най-голям и те да образуват ненамаляваща редица. Една редица е ненамаляваща, ако няма двойка елемента в нея, за които левият е с по-

# Not Decreasing



СЕЗОН 2021/2022 – ШЕСТИ РУНД

голяма стойност от десния. Още едно условие от Сашка е за всяка стойност  $1 \leq x \leq P$ , редицата да съдържа поне един елемент равен на  $x$ .

След твърде много обяснения, остава на Вас честта да напишете програма `notdecreasing.cpp`, която да намира редица  $a$ , която да отговаря на стойностите в  $b$  и да има възможно най-къса **най-дълга ненамаляваща подредица**. Сашка би приела всяка една редица  $a$ , отговаряща на условията.

## Вход

На първия ред от `notdecreasing.in` са дадени числата  $N$  и  $P$ . На втория ред от файла са дадени  $N$  числа, съответно  $b_0, b_1, b_2, \dots, b_{N-1}$ .

## Изход

На първия ред от `notdecreasing.out` изведете  $N$  числа, съответно  $a_0, a_1, a_2, \dots, a_{N-1}$ . Ако има няколко редици, които отговарят на гореописаните условия, изведете която и да е от тях. Ако няма нито една редица, която отговаря на условията, изведете  $-1$ .

## Ограничения

$$1 \leq P \leq N \leq 10^5$$

$$0 \leq b_i \leq 10^9$$

**Ограничение по време: 0.5 sec.**

**Ограничение по памет: 256 MB.**

## Примерни тестове

Вход ( <code>notdecreasing.in</code> )	Изход ( <code>notdecreasing.out</code> )
4 2 0 1 1 2	2 1 2 1
4 2 0 1 1 0	-1
7 3 0 0 1 1 1 1 2	3 2 1 3 2 2 1

*Дадените изходи са примерни и може да има други редици, отговарящи на условията.*