Измерения

 Днес Иванчо се е събрал с приятели за да играят на играта ”Измерения”. Правилата на играта са следните:

* Дадени са **N** измерения с големина **NxN**.
* Във всяко измерение има камъни (полета 1x1) на които може да се стъпва, всичко останало е лава или пропаст.
* Предвижването във всяко измерение става чрез скоци от камък на камък, като естествено има максимално разстояние на скока – **M**.
* Разстоянито между два камъка в едно и също измерение е евклидовото разстояние между тях.
* Ако има два или повече камъка с едни и същи координати, но различни измерения, разстоянието между всеки два от тях е 1. Това е единствения начин за предвижване между измеренията.
* Дадени са начален и краен камък, като целта е да се намери най-краткият път между тях.

За съжаление Иванчо не е толкова добър колкото приятелите си и губи през повечето време. В желанието си за победа той прибягва до измама – иска да напишете програма **dimensions**, която да намира най-краткия път от началото до края като спазвате оказаните правила.

**Вход:** На първият ред във входния файл **dimensions.in** са дадени 3 числа – **N**, **M** и **P**. N е големината и броя на измеренията, M е дължината на скока и е винаги цяло число. P e общия брой на камъните в играта. На следващите P реда са записани Xp, Yp и Zp - координатите на всеки камък, където Zp е съответното измерение.

На следващите два реда са записани координатите на началния и крайния камък – Xs, Ys, Zs и Xe, Ye, Ze.

**Забележка:** Индексацията на всички координати e от 0 до N-1.

Не може да има повече от 1 камък на едни и същи координати в едно и също измерение.

**Изход:** Изходният файл **dimensions.out** трябва да съдържа цяло положително число K – броя на камъните използвани за определяне на пътя. Следващите K реда трябва да съдържат коодринатите на камъните, като първият и последният са съответно началния и крайния камък. Ако не съществува път K e 0. Ако има повече от един най-кратък път отговарящ на изискванията – изведете който и да е от тях.

**Ограничения:**

N <= 512

M <= N

P <= 800

**Ограничение за време**: 0.2 сек

**Ограничение за памет**: 256 MB

Предварителни тестове: 4

Финални тестове: 10

**Примерен тест:**

|  |  |
| --- | --- |
| **dimensions.in** | **dimensions.out** |
| **3 5 8****0 1 0****2 1 0****0 2 0****0 2 1****2 1 1****2 1 2****2 2 2****0 2 2****0 1 0****2 2 2** | **4****0 1 0****2 1 0****2 1 2****2 2 2** |  **4** **0 1 0** **0 2 0** **0 2 2** **2 2 2** |

В случая и двата пътя имат еднаква дължина => и двете решения са валидни.