

# A2 ==> Напаст

След като продаде революционния софтуерен продукт който разработи през лятото, Иванчо напусна работа и се отдаде на забавления. Наскоро се зареби по играта "Напаст." Там има два враждуващи отбора - Правосъдието и Пиратите. Отборът на Правосъдието при бой използва предимно дракони. Иванчо, обаче, ги намира за твърде "митични" и затова е член на Пиратите. Там се използва силата на късмета.

В този отбор се хвърлят два зара. По-голямото получено число е  $N$ , а по-малкото (или равното) -  $K$ . Дефинираме сила на хвърлянето като броя начини за представяне на  $N$  като сума от прости числа, които са по-малки от  $K$ , по модул 1 000 000 007.

Формално казано, ако  $S$  е броят редици от прости числа  $p_1 < p_2 < p_3 < \dots < p_m$  такива, че за всяко  $p_i$  ( $1 \leq i \leq m$ ) е вярно че  $p_i < K$  и  $p_1 + p_2 + p_3 + \dots + p_m = N$ , тогава силата на хвърлянето е равна на  $S \bmod 1000000007$ .

Иванчо има правото да хвърля отново няколко пъти, затова иска да знае дали да пробва пак, или силата на неговото хвърляне е достатъчно добра да я използва. Напишете програма `scourge`, която намира силата на хвърляне.

Забележка: 1 не е просто число!

## Вход

На единствения ред на файла `scourge.in` се въвеждат 2 цели числа -  $N$  и  $K$ .

## Изход

На единствения ред на изходния файл `scourge.out` трябва да се изведе получената сила на хвърляне.

## Ограничения

$$1 \leq N \leq 10000 \quad (10^4)$$

$$1 \leq K \leq N$$

## Примери

Вход ( <code>scourge.in</code> )	Изход ( <code>scourge.out</code> )
11 8	5
811 118	103995269

## Обяснение на пример 1:

$$11 = 2+2+2+2+3 = 2+3+3+3 = 2+2+2+5 = 3+3+5 = 7+2+2$$