

Указания за работа с Web Service

Бележка: снимките са от *Visual Studio 2010*

1. За да можете да се свържете с Web Service-а, първо трябва да създадете Service Reference в проекта си. Това става по следния начин:
 - a. създавате New Console Application на C#.
 - b. От меню Project избирате Add Service Reference.

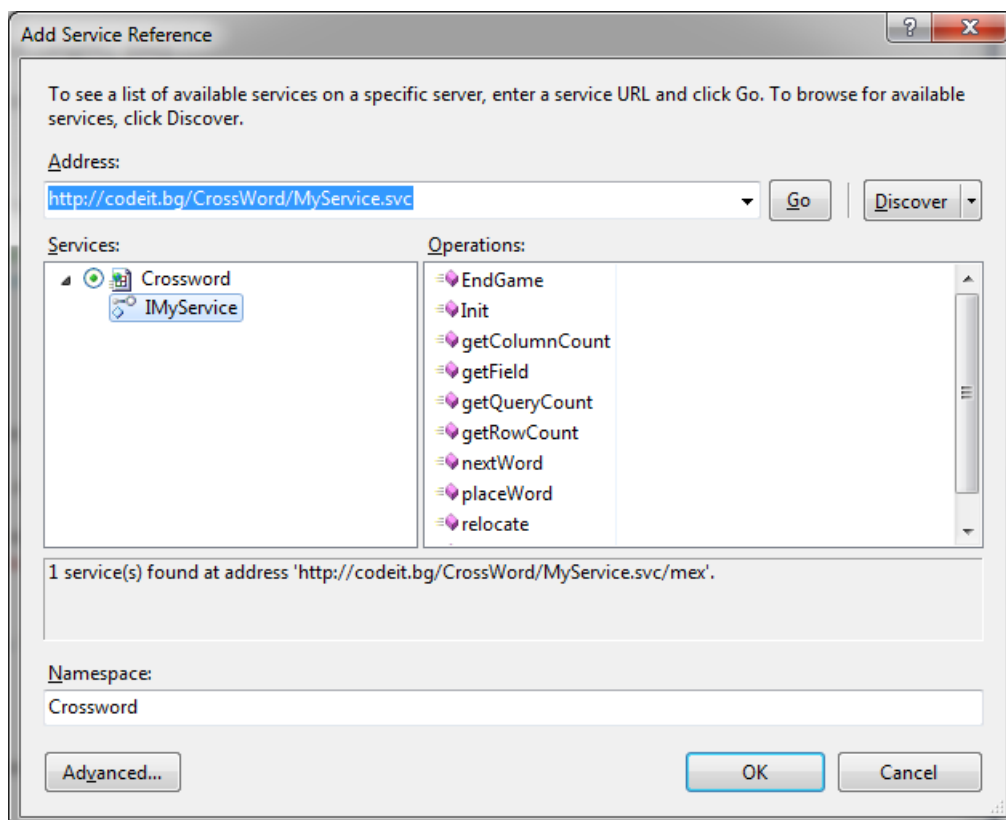
В полето URL в отворения се прозорец въвеждате **адреса**

<http://codeit.bg/CrossWord/MyService.svc> на Web Service-а и натискате Go.

В прозореца би трябвало да се появи кратко описание на услугата.

В полето *Namespace* памет въведете името, с което искате да се обръщате към услугата – например *Crossword*.

Натиснете бутона OK.



По този начин се създава namespace (в случая с името *Crossword*), съдържащ необходимите инструменти за комуникация с услугата.

2. Трябва да създадете нов обект от тип *MyServiceClient* от namespace *Crossword* – чрез него ще извиквате функциите на Web Service-а. Това става по следния начин:
 - a. За C++:

```
Crossword :: MyServiceClient ^client = gcnew Crossword :: MyServiceClient();
```

b. За C#:

```
Crossword.MyServiceClient client = new  
Crossword.MyServiceClient();
```

c. За Visual Basic:

```
Dim client As Crossword.MyServiceClient = New  
Crossword.MyServiceClient()
```

По този начин вече можете да извикате всяка от описаните функции като *client.functionName()* – например *client.Init(1)* започва нова игра върху първия тест (като, разбира се, в C++ би се наложило да напишете *client -> startGame(1)*).