

Иванчо взе участие в научен конкурс състоящ се от три кръга. Всеки от трите кръга носеше точки – от 0 до 25. Те се дефинираха съответно с променливите p_1 , p_2 , p_3 . След края на конкурса, класирането се определя на база оценка, която се образува така: Точките от първия кръг се умножават с коефициент 0,05, тези от втория с коефициент 0,1, а тези от третия – 0.15. Получените числа се събират. Ако получената оценка е по-висока или равна на 6,00, на участника се поставя оценка 6,00. Ако получената оценка е по-ниска или равна от 2,99, на участника се поставя оценка 2,00. Иванчо иска да разбере своята оценка, но е твърде нетърпелив, за да изчака решението на журито, за това вие решихте да му помогнете, като напишете програмата **competition**, която по зададени точки от първи, втори и трети кръг изчислява оценката на участника.

Вход

На първия ред на входния файл `competition.in` се въвеждат три числа p_1 , p_2 , p_3 .

Изход

На един ред в изходния файл `competition.out` трябва да се изведе оценката която би получил състезател с тези точки, закръглена до 2 символа след десетичната запетая.

Ограничения

$$1 \leq N \leq 100$$

$$0 \leq p_1, p_2, p_3 \leq 25$$

Примерни тестове

Вход (<code>competition.in</code>)	Изход (<code>competition.out</code>)
17 13 20	5,15

Вход (<code>competition.in</code>)	Изход (<code>competition.out</code>)
4 3 12	2,00

Вход (<code>competition.in</code>)	Изход (<code>competition.out</code>)
25 25 25	6,00

Обяснение

В първия тест:

$$17 \cdot 0.05 + 13 \cdot 0.1 + 20 \cdot 0.15 = 0.85 + 1.3 + 3 = 5.15$$